

NOMBRE DEL PERSONAJE ►	Caraescudo	Elis	Frantzer	Ustayavraisani	Traffel
CULTURA	Borca	Borca	Borca	Borca	Borca
COLECTIVO	Chatarreros	Anabaptistas	Spitalianos	Clanes (Yavrai)	Hellvéticos
CONCEPTO (sirve para ganar Ego)	El mentor	El mártir	El gobernante	La tradicionalista	El viajero
	+2D una vez al día <input type="checkbox"/>	+2D una vez al día <input type="checkbox"/>	+2D una vez al día <input type="checkbox"/>	+2D una vez al día <input type="checkbox"/>	+2D una vez al día <input type="checkbox"/>
Prim. o Concent.	Concentración	Concentración	Concentración	Primordial	Concentración
Fe o Voluntad	Voluntad	Fe	Voluntad	Fe	Voluntad
PUNTOS DE EGO	Máx.: 8	Máx.: 12	Máx.: 10	Máx.: 12	Máx.: 6
	Actual: 8 –	Actual: 12 –	Actual: 10 –	Actual: 12 –	Actual: 6 –
INFESTACIÓN DE ESPORAS	Máx.: 4	Máx.: 16	Máx.: 12	Máx.: 10	Máx.: 10
	Actual: 0 –	Actual: 0 –	Actual: 0 –	Actual: 0 –	Actual: 0 –
HERIDAS SUPERFICIALES	Máx.: 12	Máx.: 14	Máx.: 14	Máx.: 12	Máx.: 14
	Actual: 0 –	Actual: 0 –	Actual: 0 –	Actual: 0 –	Actual: 0 –
TRAUMA	Máx.: 5	Máx.: 7	Máx.: 6	Máx.: 6	Máx.: 6
	Actual: 0 –	Actual: 0 –	Actual: 0 –	Actual: 0 –	Actual: 0 –
PSI+Reacción (Iniciativa)	2D	5D	3D	4D	6D
CUE+Atletismo (máx. en metros)	4	4	3	5	4
INS+Percepción	6D	2D	5D	5D	4D
IMPEDIMENTA	Máx.: 4	Máx.: 6	Máx.: 5	Máx.: 5	Máx.: 6
	Actual: 6 (-2D) / 4 (0) tirando la pala	Actual: 7 (-1D) / 5 (0) tirando la manta	Actual: 8 (-3D) / 6 (-1D) tirando la mochila	Actual: 10 (-5D) / 5 (0) tirando la mochila	Actual: 11 (-5D) / 5 (0) tirando la mochila
ARMAS A DISTANCIA Y MUNICIÓN	<b>Arma:</b> Rifle de caza <b>Munición:</b> 4 –	No tiene armas a distancia.	<b>Arma:</b> Fusil fungicida – polvo <b>Munición:</b> 4 –	<b>Arma:</b> Arco <b>Munición:</b> 20 –	<b>Arma:</b> Rastreador – Bala Maciza AF <b>Munición:</b> 10 –
			<b>Arma:</b> Fusil fungicida – irritante <b>Munición:</b> 4 –		<b>Arma:</b> Rastreador – Punta Hueca <b>Munición:</b> 25 –
DINARES / LC	10 –	15 –	100 –	0 –	10 –
PUNTOS DE EXPERIENCIA	0 –	0 –	0 –	0 –	0 –